



Foodly

App de Delivery

I. Sobre o projeto

Delivery focado em restaurantes locais e independentes

- Investimento inicial: R\$ 200 mil
- Prazo previsto: 5 meses
- Objetivo: lancar um MVP funcional e testar a ideia com usuarios reais



Funcionalidades do MVP

- O Foodly nasce com uma proposta simples:
- Facilitar o pedido de comida em restaurantes locais.
- O usuário poderá encontrar restaurantes próximos, visualizar o cardápio, fazer o pedido, pagar pelo aplicativo e acompanhar a entrega.
- A ideia é começar pequeno e, depois, crescer de acordo com o feedback dos usuários e restaurantes.



O que o app vai oferecer

- Busca de restaurantes por localização
- Cardápio com fotos
- Carrinho de compras
- Pagamento pelo Stripe
- Rastreamento em tempo real
- Avaliações
- Histórico de pedidos
- Chat com o restaurante



Quem está envolvido?

Stakeholder

Stakeholder	Principal interesse	Prioridade
• Usuario	Fazer pedidos de forma rapida	Alta
• Restaurante	Receber pedidos corretamente	Alta
• Stripe	Processar pagamentos com seguranca	Media
• Investidor	Ver o MVP funcionando no prazo	Alta

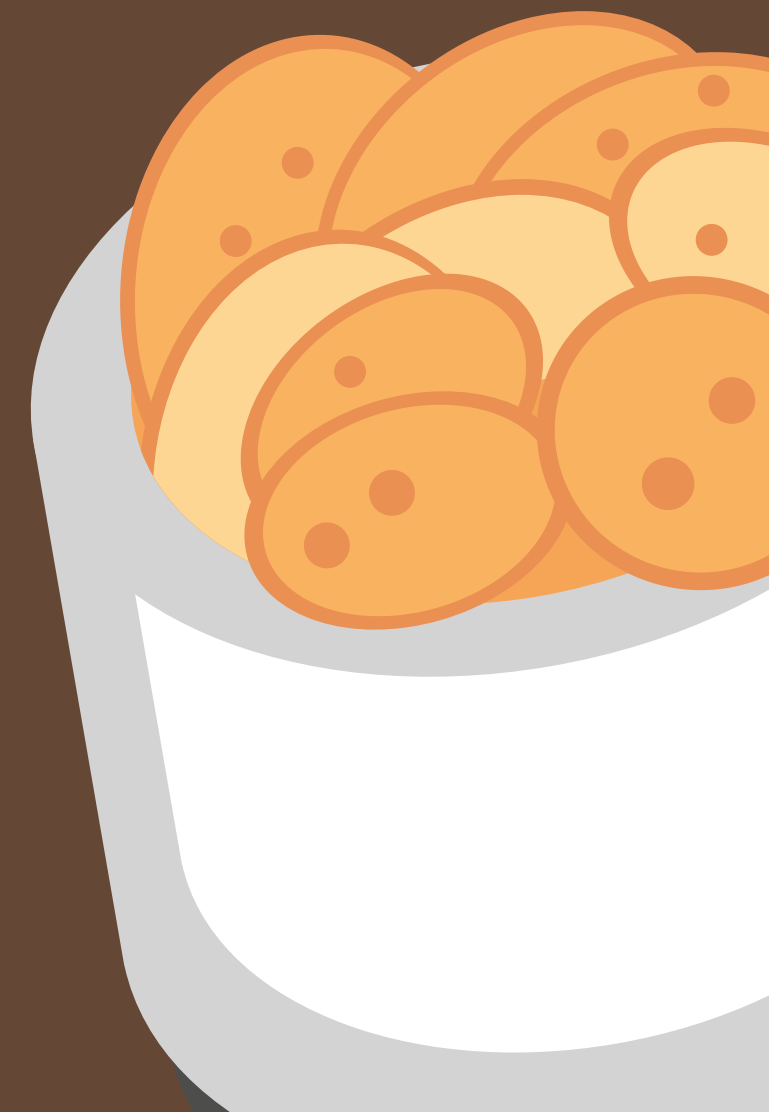


Equipe

A equipe planejada é formada por:

- 1 Project Manager (PM);
- 2 designers;
- 2 desenvolvedores backend;
- 2 desenvolvedores frontend;
- 2 testers.

Caso seja necessário manter uma equipe de apenas 8 pessoas para respeitar o orçamento, uma alternativa seria trabalhar inicialmente com apenas 1 tester e fazer parte dos testes junto com os próprios desenvolvedores.





Orçamento

Despesa	Valor
Equipe	R\$ 155.000
Infraestrutura	R\$ 20.000
Ferramentas	R\$ 5.000
Stripe	R\$ 10.000
Total	R\$ 190.000

Principais riscos

API REST

Instabilidade do app

Orcamento

Pagamentos

Concorrencia



Cronograma

Desenvolvimento do MVP

Semanas 1-2

Discovery

Semanas 2-4

Design

Semanas 1-3

Infraestrutura

Semanas 3-5

Login e autenticação

Semanas 4-8

Restaurantes e cardápios

Semanas 5-8

Stripe

Semanas 5-10

Pedidos e GPS

Semanas 6-12

Frontend

Semanas 10-13

Rastreamento

Semanas 12-15

QA e testes

Semanas 15-16

Deploy

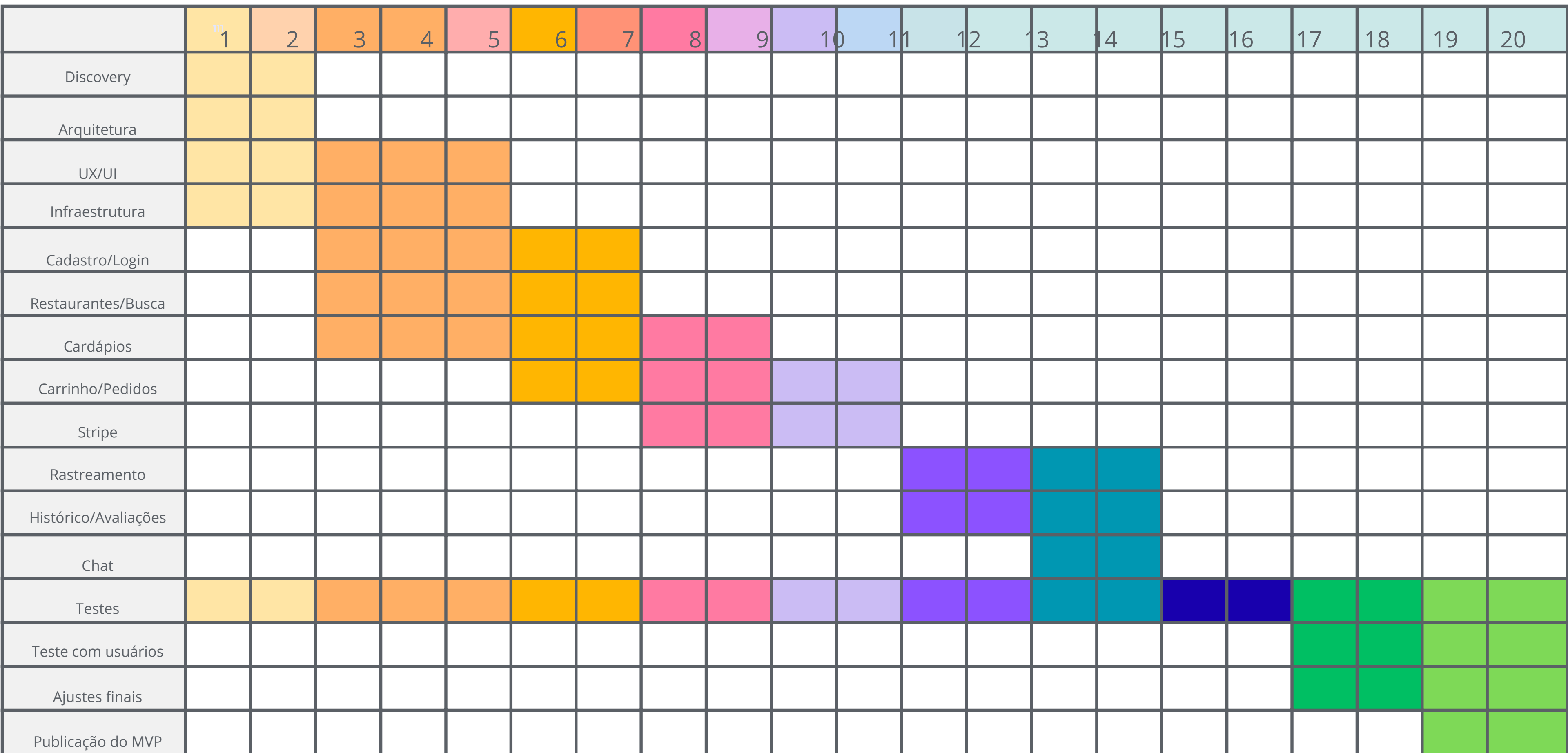
Semanas 16-20

Melhorias / versão 1.1



PROJECT GANTT CHART

Discovery e Planejamento — semanas 1-4 **Design e Infraestrutura — semanas 3-6** **Desenvolvimento — semanas 5-14** **Testes e Validação — semanas 7-19** **Entrega do MVP — semanas 19-20**



Prioridades do MVP

Como o orçamento e o tempo são limitados, não seria interessante tentar fazer tudo de uma vez.

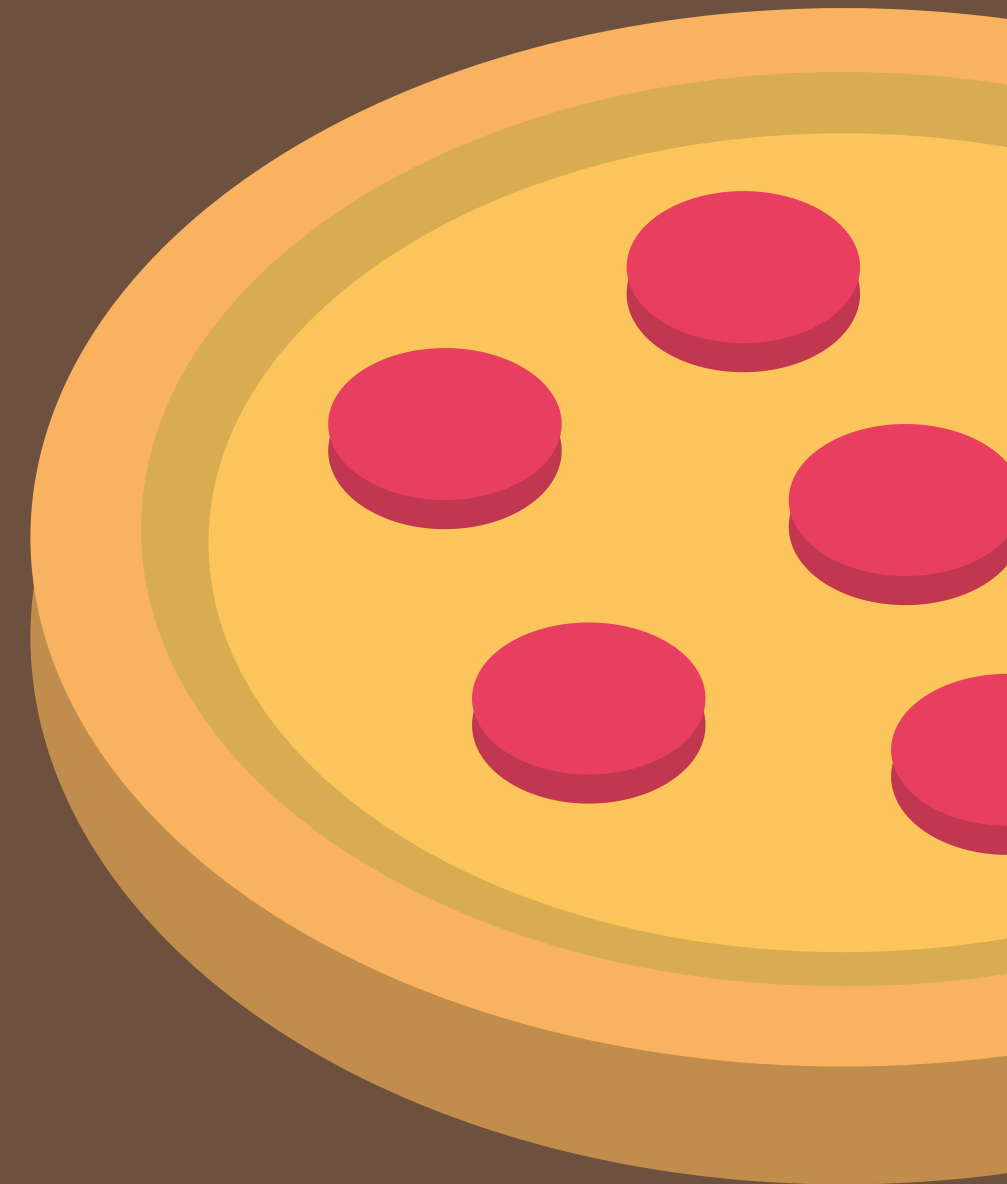
As funções mais importantes para a primeira versão seriam:

- Cadastro e login;
- Localização do usuário;
- Busca de restaurantes;
- Cardápio;
- Carrinho;
- Pagamento;
- Criação e acompanhamento do pedido;
- Histórico de pedidos.



Conclusão

O Foodly tem uma proposta promissora, focada em restaurantes locais. Porém, é preciso ajustar orçamento, tamanho da equipe e cronograma. Com um MVP mais enxuto e bem planejado, a startup poderá reduzir custos, testar a ideia com usuários reais e evoluir o aplicativo aos poucos.



Obrigado!

Guilherme Monteiro, Gustavo Benedicto, Gustavo Verdani, Pedro
Henrique e Vinicius Leonel