

DADOS REAIS

EcoCycle Brasil

Design Thinking

Empresa

Especialização

Setor: Gestão de resíduos eletrônicos e inclusão social

Modelo de negócio: Coleta, recondicionamento e reciclagem de lixo eletrônico com geração de empregos verdes e rastreabilidade ambiental.

Dados atuais

Global E-Waste Monitor (ONU)

Indicador	Situação Atual
Lixo eletrônico gerado	2,4 milhões de toneladas/ano
Reciclagem correta	Apenas 3%
Descarte irregular	97%
Pessoas com acesso limitado à tecnologia	33 milhões
Desemprego jovem em periferias	Acima de 20% em algumas regiões

Empatia

Usuários impactados

Empresas

Dor real

- Pressão crescente por metas ESG e logística reversa;
- Apenas cerca de 150 empresas atuam formalmente na coleta reversa no Brasil, entre mais de 5 mil do setor eletrônico;

Jovens periféricos

Dor real

- Desemprego jovem acima de 20% em periferias urbanas;
- Falta de capacitação tecnológica;
- Exclusão digital.

População vulnerável

Dor real

- Cerca de 33 milhões de brasileiros ainda vivem sem acesso adequado à internet e computadores;
- Dificuldade de acesso à educação digital e trabalho remoto.

Meio ambiente

Dor real

- Descarte irregular em lixões e periferias urbanas;
- Contaminação ambiental crescente;
- Baixa eficiência da reciclagem formal.

Definição

Problema central validado

O Brasil produz milhões de toneladas de lixo eletrônico todos os anos, mas possui baixa taxa de reciclagem formal e reaproveitamento, enquanto milhões de brasileiros seguem excluídos digitalmente e jovens enfrentam desemprego elevado.

Pergunta norteadora (How Might We)

“Como podemos transformar o lixo eletrônico em inclusão digital, geração de renda e impacto ESG mensurável?”

Ideação

Insights gerados a partir dos dados

- Grande parte dos equipamentos descartados ainda possui potencial de reutilização;
- Empresas precisam comprovar impacto ESG com dados rastreáveis;
- Existe demanda reprimida por computadores em escolas e comunidades;
- Jovens podem ser capacitados em manutenção tecnológica com baixo custo operacional.

Solução proposta

Plataforma de Economia Circular Tecnológica

A solução conecta:

1. Empresas com equipamentos obsoletos;
2. Centros de recondicionamento;
3. Capacitação de jovens periféricos;
4. Redistribuição de computadores;
5. Reciclagem correta dos resíduos restantes;
6. Relatórios ESG automatizados.

Prototipagem

MVP (Produto Mínimo Viável)

- Plataforma web para solicitação de coleta;
- Laboratório piloto de manutenção;
- Primeira turma de capacitação técnica;
- Parceria com ONGs e escolas;
- Sistema simples de rastreamento ESG.

Fluxo operacional

1. Empresa solicita descarte;
2. Equipamentos são coletados;
3. Triagem técnica identifica:
 - Reutilização;
 - Recondicionamento;
 - Reciclagem.
4. Jovens participam do processo técnico;
5. Computadores recuperados são destinados para inclusão digital;
6. Empresa recebe certificado ESG.

Teste

Empresas

- empresas de tecnologia;
- escritórios corporativos;
- universidades.

Comunidade

- escolas públicas;
- jovens em vulnerabilidade social;
- moradores da periferia.

Métodos de teste

- Questionários de satisfação;
 - Entrevistas com usuários;
 - Monitoramento de impacto ambiental;
 - Avaliação financeira do piloto;
 - Relatórios ESG mensais.
-

Resultado esperado à curto prazo

Global E-Waste Monitor (ONU)

Indicador	Resultado em 5 anos
Lixo eletrônico reciclado	12 mil toneladas
CO ₂ evitado	40 mil toneladas
Computadores doados	50 mil
Jovens capacitados	10 mil
Empregos gerados	2 mil



INTEGRANTES

- Beatriz
- Vinícios
- João
- Fernando N

Obrigado pela atenção!