



EDUTECH — PLATAFORMA DE EDUCAÇÃO ONLINE

grupo 4 - projeto 2

Descrição Geral

A Edutech será uma plataforma online criada para uma universidade particular de São Paulo. O objetivo é ajudar a universidade a transformar parte das aulas presenciais em aulas híbridas, permitindo que professores e alunos tenham acesso às atividades pela internet. A plataforma será usada por cerca de 3.000 alunos e 200 professores.



Objetivo:

O desenvolver uma plataforma online para uma universidade particular de São Paulo, permitindo que alunos e professores tenham acesso a aulas, vídeos, materiais, atividades, notas e comunicação de forma simples e segura.

Duração: 6 meses / 24 semanas

Orçamento disponível: R\$ 180.000

Orçamento estimado: R\$ 315.000

Valor a reduzir: R\$ 135.000

Usuários: aproximadamente 3.000 alunos e 200 professores.

PASSO A PASSO DO PROJETO

Etapa 1 — Levantamento das necessidades

Semanas 1 e 2

- Conversar com professores, alunos, reitor e equipe de TI.
- Identificar as principais necessidades.
- Definir quais funções a plataforma terá.
- Levantar os problemas do sistema atual.
- Definir os requisitos de segurança e LGPD.

Resultado: lista de requisitos do sistema.

Etapa 2 — Planejamento do projeto

Semanas 2 e 3

- Definir equipe e responsabilidades.
- Organizar o cronograma.
- Definir prioridades.
- Analisar o orçamento.
- Identificar os principais riscos.
- Planejar como reduzir os custos.

Resultado: plano geral do projeto.

PASSO A PASSO DO PROJETO

Etapa 3 — Design da plataforma

Semanas 3 a 6

- Criar o visual da plataforma.
- Criar telas de login.
- Criar área do aluno.
- Criar área do professor.
- Criar calendário.
- Criar área de vídeos e materiais.
- Testar se o design é fácil de usar.

Resultado: modelo visual da plataforma.

Etapa 4 — Preparação da infraestrutura

Semanas 6 a 8

- Preparar servidores e armazenamento.
- Configurar banco de dados.
- Preparar sistema para receber muitos acessos.
- Configurar transmissão dos vídeos.
- Criar mecanismos de segurança.

Resultado: infraestrutura pronta para o desenvolvimento.

PASSO A PASSO DO PROJETO

Etapa 5 — Desenvolvimento

Semanas 8 a 10

Criar as principais funções:

- Login dos usuários.
- Cadastro e controle de usuários.
- Publicação de vídeos.
- Publicação de PDFs.
- Aulas ao vivo.
- Entrega de trabalhos.
- Notas e comentários.
- Fóruns.
- Calendário.
- Notificações.
- Relatórios de acesso e participação.

Resultado: primeira versão funcional da plataforma.

Etapa 6 — Integração com o sistema da universidade

Semanas 10 a 15

- Conectar a Edutech ao sistema já utilizado pela universidade.
 - Integrar dados de alunos e professores.
 - Testar o envio e recebimento de informações.
 - Corrigir possíveis erros.
 - Verificar se não haverá perda de dados.
- Resultado: sistemas funcionando de forma integrada.

PASSO A PASSO DO PROJETO

Etapa 7 — Testes

Semanas 15 a 18

- Testar login.
- Testar vídeos.
- Testar aulas ao vivo.
- Testar envio de trabalhos.
- Testar notas.
- Testar fóruns.
- Testar notificações.
- Testar integração.
- Testar segurança.
- Testar muitos acessos ao mesmo tempo.

Resultado: plataforma corrigida e preparada para utilização.

Etapa 8 — Treinamento

Semanas 18 a 21

- Treinar os professores.
 - Ensinar como publicar aulas.
 - Ensinar como corrigir trabalhos.
 - Ensinar como colocar notas.
 - Orientar os alunos.
 - Criar materiais de ajuda.
 - Disponibilizar suporte.
- Resultado: usuários preparados para utilizar a plataforma.

PASSO A PASSO DO PROJETO

Etapa 9 — Implantação

Semanas 21 a 23

- Colocar a plataforma em funcionamento.
- Cadastrar os usuários.
- Acompanhar os primeiros acessos.
- Corrigir problemas encontrados.
- Disponibilizar suporte.

Resultado: plataforma funcionando oficialmente.

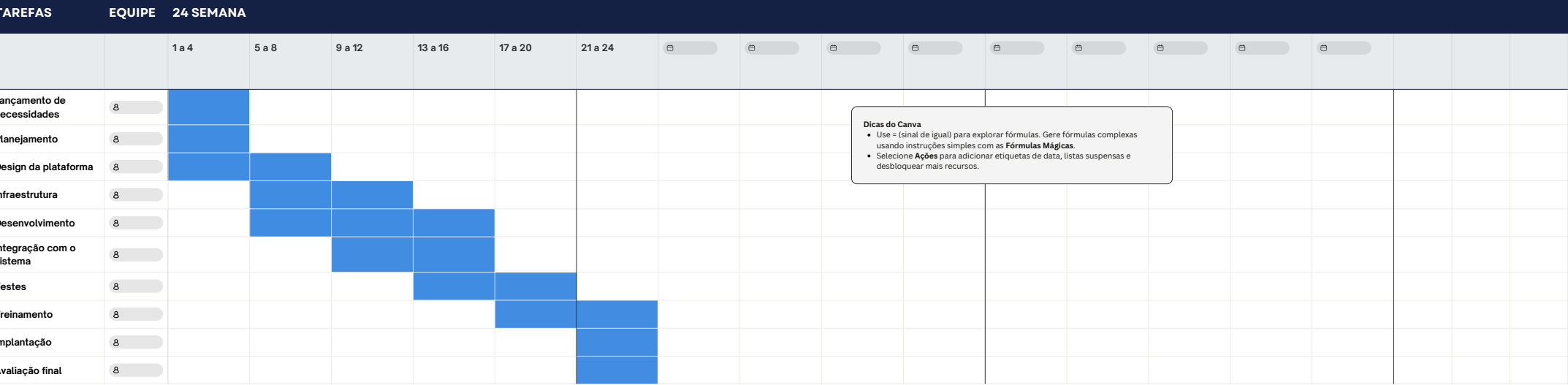
Etapa 10 — Avaliação final

Semana 24

- Verificar se os objetivos foram alcançados.
 - Analisar participação dos alunos.
 - Avaliar a opinião dos professores e alunos.
 - Conferir os custos finais.
 - Elaborar relatório final.
 - Registrar melhorias para futuras versões.
- Resultado: encerramento do projeto e avaliação dos resultados.

GRÁFICO DE GANTT DO PROJETO

Para acompanhar o progresso em cada estágio do projeto



CONTROLE DE ORÇAMENTO

Área	Situação / Ação	Objetivo
Orçamento	Reduzir R\$ 135.000 do orçamento inicial	Adequar o projeto aos R\$ 180.000 disponíveis
Desenvolvimento	Criar primeiro apenas as funções essenciais	Diminuir o custo da primeira versão
Infraestrutura	Usar serviços em nuvem com pagamento conforme o uso	Evitar gastos altos com infraestrutura
Treinamento	Criar vídeos e materiais online	Reduzir custos com treinamentos presenciais
Integração	Fazer a integração por etapas	Evitar gastos de uma vez
Equipe	Utilizar profissionais internos quando possível	Economizar com contratação externa
Funcionalidades	excluir funções menos importantes para uma segunda fase	Priorizar o que é realmente necessário
MVP	Criar uma versão mínima funcional da plataforma	Colocar o projeto em funcionamento dentro do orçamento
Funções do MVP	Login, vídeos, PDFs, trabalhos, notas, calendário, notificações e comunicação	Garantir os principais recursos para alunos e professores

PRINCIPAIS RISCOS E SOLUÇÕES

riscos	solução
Professores não querem usar a plataforma	Treinamento e suporte
Vídeos ficarem lentos	Testes de carga e boa infraestrutura
Erros na integração	Testes desde o início
Vazamento de informações	Segurança, controle de acesso e LGPD
Gastos acima do orçamento	Controle financeiro e redução de funções
Sistema difícil de usar	Design simples e testes com usuários

Escopo do Projeto

A plataforma permitirá que os professores publiquem vídeos e arquivos em PDF para os alunos. Os vídeos poderão ser assistidos com diferentes qualidades, de acordo com a internet de cada pessoa. Também será possível realizar aulas ao vivo, entregar trabalhos pela plataforma, receber notas e comentários dos professores e participar de fóruns para tirar dúvidas e conversar sobre as matérias.

Além disso, a plataforma terá um calendário com datas importantes, como provas, trabalhos e aulas. Os alunos e professores receberão notificações sobre essas atividades. O sistema também será conectado ao sistema já utilizado pela universidade para facilitar o acesso e a organização dos dados. A plataforma poderá gerar relatórios para mostrar a participação e o acesso dos alunos às atividades.

Usuários e Envolvidos

Os principais envolvidos no projeto serão os professores, alunos, reitor e equipe de TI da universidade. Os professores serão responsáveis por criar e publicar os conteúdos das aulas e precisarão de uma plataforma simples e de suporte rápido. Os alunos utilizarão o sistema para assistir às aulas, entregar trabalhos e acompanhar suas notas, por isso a plataforma deverá ser fácil de usar e funcionar bem.

O reitor será responsável por aprovar o projeto e espera que ele ajude a reduzir custos e melhorar a experiência dos alunos. A equipe de TI ficará responsável pela integração com os sistemas da universidade e pela segurança das informações, seguindo as regras da LGPD.



Orçamento

O orçamento disponível para o projeto é de R\$ 180.000. Porém, a estimativa atual é de R\$ 315.000, causando um estouro de R\$ 135.000. Os principais gastos são com a equipe responsável pelo desenvolvimento, infraestrutura da plataforma, treinamento dos professores e integração com o sistema antigo da universidade. Por isso, será necessário rever os custos e buscar formas de reduzir os gastos para que o projeto fique dentro do orçamento disponível.

Equipe

- A equipe será formada por profissionais responsáveis por diferentes partes do projeto. O gerente de projeto cuidará dos requisitos e da integração. O designer será responsável por deixar a plataforma simples e fácil de usar. Os desenvolvedores cuidarão da criação do sistema e das integrações. O engenheiro de vídeo ficará responsável pela transmissão e qualidade dos vídeos. Também haverá um profissional de testes para verificar se a plataforma funciona corretamente com professores e alunos. O profissional de DevOps cuidará da infraestrutura e do funcionamento dos serviços online. Por fim, a equipe de suporte ajudará os professores e alunos, além de realizar treinamentos.

Riscos do Projeto

O projeto deverá ser realizado em 6 meses, totalizando aproximadamente 24 semanas. Nesse período serão realizadas atividades como entender as necessidades dos usuários, organizar a integração com o sistema da universidade, preparar a infraestrutura, criar o design da plataforma, desenvolver o sistema de login e criar as funções de vídeo e transmissão.



Prazo

O projeto deverá ser realizado em 6 meses, totalizando aproximadamente 24 semanas. Nesse período serão realizadas atividades como entender as necessidades dos usuários, organizar a integração com o sistema da universidade, preparar a infraestrutura, criar o design da plataforma, desenvolver o sistema de login e criar as funções de vídeo e transmissão.



Resultado esperado

- Ao final das 24 semanas, a universidade terá uma plataforma simples, segura e fácil de usar, permitindo que os alunos assistam às aulas, acessem materiais, entreguem trabalhos, acompanhem notas e recebam avisos.
Os professores poderão organizar suas aulas, publicar conteúdos, corrigir trabalhos e acompanhar os alunos, facilitando a implantação do ensino híbrido na universidade.
- 

A decorative border made of watercolor brushstrokes in shades of orange, green, and blue, framing the central text.

OBRIGADO!

Amanda M.
Nicole S.
Cecilia M.
Gabriella B.
Kevin S.